



L'APIRAF, Association de Psychologues du Travail et des Organisations,
organise une conférence-débat :

LE(S) SERIOUS GAME(S)
Quelle(s) définition(s) ? Quelle(s) application(s) ?
Quel(s) accompagnement(s) ?

Intervenants :

Manon KEUSCH-BESSARD

Ingénieure d'études stagiaire, Laboratoire GRePS

Tamari GAMKRELIDZE

Doctorante en Ergonomie chez Orange/CNAM

Recherche actuelle sur l'étude des conséquences de l'intelligence artificielle sur l'activité humaine et l'organisation du travail

Mardi 30 avril 2019
de 19h30 à 21h30

Lieu : MJC du Vieux Lyon – 5, Place Saint-Jean – 69005 LYON

Les Serious Games appelés aussi « jeux sérieux » sont des outils ludiques basés sur le jeu qui utilisent les nouvelles technologies pour faire passer un message informatif ou pédagogique. Utilisés comme outils de recrutement et comme outils de formation professionnelle, ils permettent par un entraînement en situation réelle d'acquérir des compétences ou d'être évalués sur celles-ci.

Mais de quoi parle-t-on exactement? Les définitions sont multiples et aucune ne fait consensus au sein de la communauté scientifique. Pour répondre à cette question, la conférence nous permettra de définir plus précisément ce que recouvre les Serious games par opposition ou en lien avec d'autres outils comme la simulation, les jeux vidéos ou le E-Learning. Nous en découvrirons les composantes ; le fond, la forme, la mécanique et la dramaturgie ; ainsi que les grandes catégories de Serious games et leurs applications : « Les learning games » pour former, Les persuasive games pour communiquer et les simulateurs pour s'entraîner.

Les Serious games proposent un environnement ludique, innovant et immersif et bien que nous accordions sur le fait que le jeu est source d'apprentissage, nous aurons une réflexion critique sur ces outils : quelles sont leurs limites d'appropriation et de représentations. Quelle efficacité peut-on en attendre ? Et pour le psychologue du travail au-delà de l'aspect technique et pédagogique, quelle place peut-il prendre ? Quelles données recueillir, comment les exploiter ? Plus globalement quel(s) accompagnement(s) proposer en tant que psychologue du travail ?

Pour illustrer la conférence, nos intervenantes s'appuieront sur des applications concrètes de Serious games. Elles partageront aussi leurs questionnements issus des travaux menés actuellement sur la conception d'un Serious game avec implantation d'intelligence artificielle qui vise à former à la gestion et/ou à l'accompagnement au changement grâce à un environnement d'apprentissage immersif et persistant.

Inscriptions sur : <https://www.billetweb.fr/les-serious-games-quels-definitions-applications-accompagnements>

Participation aux frais : 7 €, gratuit pour les adhérents et abonnés de l'APIRAF, 3 € pour les étudiants et demandeurs d'emploi.

APIRAF c/o MJC du Vieux Lyon – 5, place St Jean – 69005 LYON

Courriel : contact@apiraf.org

Site : <http://www.apiraf.org>